

**PENYUSUNAN *CRASH PROGRAM*
DENGAN PERTIMBANGAN PERATAAN SUMBERDAYA
MANUSIA
PADA PROYEK PEMBANGUNAN GEDUNG KAMPUS III
UIN IMAM BONJOL PADANG**



**JURUSAN TEKNIK SIPIL – FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS ANDALAS
PADANG
2022**

**PENYUSUNAN *CRASH PROGRAM*
DENGAN PERTIMBANGAN PERATAAN SUMBERDAYA
MANUSIA
PADA PROYEK PEMBANGUNAN GEDUNG KAMPUS III
UIN IMAM BONJOL PADANG**



**JURUSAN TEKNIK SIPIL – FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS ANDALAS
PADANG
2022**

ABSTRAK

Penjadwalan proyek adalah perencanaan alokasi sumberdaya yang dapat memberikan informasi tentang jadwal rencana dan kemajuan proyek dalam hal kinerja sumberdaya berupa biaya, tenaga kerja, peralatan, dan material serta rencana durasi proyek dan progress waktu untuk penyelesaian proyek. Tujuan penelitian ini adalah melakukan simulasi crash program yang efektif untuk pemerataan sumberdaya (resource levelling) proyek. Data yang digunakan adalah data primer yaitu metode konstruksi yang digunakan dan keadaan lokasi proyek, serta data sekunder berupa kurva S, bill of quantity (BOQ), durasi pekerjaan, jumlah tenaga kerja (pekerja), Analisis Harga Satuan Pekerjaan (AHSP SNI), dan laporan mingguan proyek. Data-data ini akan digunakan untuk mengetahui dan menentukan titik mula dilakukan percepatan proyek dimana simulasi percepatan proyek (crash program) dan perataan sumberdaya (resource levelling) akan dilakukan pada software Microsoft Project 2016. Hasil penelitian diperoleh bahwa proyek dapat selesai dalam durasi 86,14 yaitu pada tanggal 17 Oktober 2022 dengan biaya total sebesar Rp. 138.773.430.118. Artinya durasi proyek dapat dipercepat hingga 1,56 minggu dan biaya total dapat dihemat sebesar Rp. 994.105.500.

Kata Kunci: penjadwalan, crash program, resource levelling, durasi, biaya total