

## **BAB IV**

### **KESIMPULAN**

#### **4.1 Kesimpulan**

Berdasarkan sumber data yang dianalisis, dapat disimpulkan bahwa terdapat dua belas jumlah data pelanggaran maksim kerjasama yang ditemukan dalam *manga* New Kobochoan Vol.30 karya Masashi Ueda. tiga data berupa pelanggaran maksim kualitas, tiga data berupa pelanggaran maksim kuantitas, empat data berupa pelanggaran maksim relevansi dan dua data berupa pelanggaran maksim pelaksanaan. Penyebab terjadinya Pelanggaran maksim dalam *manga* New Kobochoan terjadi karena saat proses terjadinya percakapan terdapat kesalahpahaman, penolakan ajakan, bercanda, penyampaian informasi yang tidak lengkap, membuat masalah, menyindir, obsesi yang berlebihan, dan pamer.

Peneliti juga menemukan dari hasil sumber data yang dianalisis, terdapat beragam penggunaan teknik humor dalam *manga* New Kobochoan, teknik humor yang digunakan adalah teknik membual, teknik humor kesalahpahaman, teknik humor permainan kata, teknik humor harfiah, dan teknik humor sindiran.

#### **4.2 Saran**

Berdasarkan kesimpulan di atas, peneliti menyarankan untuk penelitian selanjutnya agar meneliti bagaimana terbentuknya humor menggunakan pelanggaran maksim kesopanan, sehingga dapat memeberikan wawasan yang lebih beragam.