

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil percobaan, pengambilan data serta analisis yang telah dilakukan pada bab sebelumnya, maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Berdasarkan algoritma penjadwalan aktif yang telah diuji, maka algoritma penjadwalan aktif yang terbaik dan terefektif diantara algoritma penjadwalan aktif lainnya yaitu algoritma penjadwalan *Shortest Expected Delay* (SED) dengan menghasilkan nilai *response time* sebesar 0.1272 detik dan nilai *throughput* rata-rata sebesar 773 kbps
2. Berdasarkan algoritma penjadwalan pasif yang telah diuji, maka algoritma penjadwalan pasif yang terbaik dan terefektif diantara algoritma penjadwalan pasif lainnya yaitu algoritma penjadwalan *Weighted Round Robin* (WRR) dengan menghasilkan nilai *response time* sebesar 0.1272 detik dan nilai *throughput* rata-rata sebesar 773 kbps
3. Berdasarkan sepuluh algoritma penjadwalan yang telah diuji, maka dipilih satu algoritma penjadwalan yang terbaik dan terefektif yaitu algoritma penjadwalan *Shortest Expected Delay* (SED) menghasilkan nilai *response time* sebesar 0.1272 detik dan nilai *throughput* rata-rata sebesar 773 kbps.

5.2 Saran

Berdasarkan dari simpulan dan temuan dari penelitian yang telah dilakukan, maka peneliti memberikan beberapa saran untuk pengembangan pada penelitian selanjutnya, yaitu :

1. Jika ada penelitian lebih lanjut dengan topik penelitian yang sama, dapat mencoba untuk menggunakan fitur *keepalived* pada *load balancer* agar mengetahui proses pembagian *request* saat ada pengurangan jumlah *database server* ditengah proses dan konfigurasi *load balancing* tidak akan hilang apabila terjadi pemadaman pada *load balancing* dan *web server*.
2. Untuk perkembangan dan hasil lebih baik, implementasi *load balancing* pada *web server* dengan topologi *Tunneling*, sebaiknya menambah jumlah pengguna yang terhubung untuk melakukan permintaan sebagai penyedia layanan.
3. Jika ada penelitian lebih lanjut yang bertopik sama, bisa coba menggunakan *load balance* metode *direct routing*. Krena secara teoritis, metode ini memiliki *response time* yang lebih rendah.