

**HUBUNGAN TINGKAT KECANDUAN *GADGET* DENGAN
GANGGUAN EMOSI DAN PERILAKU PADA REMAJA DI
MASA PANDEMI**



Pembimbing :
Dr. dr. Siti Nurhajah, M. Si. Med
dr. Nice Rachmawati Masnadi, Sp.A(K)

**FAKULTAS KEDOKTERAN
UNIVERSITAS ANDALAS
PADANG
2022**

HUBUNGAN TINGKAT KECANDUAN *GADGET* DENGAN
GANGGUAN EMOSI DAN PERILAKU PADA REMAJA DI
MASA PANDEMI



Skripsi

Diajukan ke Fakultas Kedokteran Universitas Andalas sebagai
Pemenuhan Salah Satu Syarat untuk Mendapatkan
Gelar Sarjana Kedokteran

Oleh

STELLA NATASYA
NIM : 1710312003

Pembimbing :
Dr. dr. Siti Nurhajjah, M. Si. Med
dr. Nice Rachmawati Masnadi, Sp.A(K)

FAKULTAS KEDOKTERAN
UNIVERSITAS ANDALAS
PADANG
2022

ABSTRACT

THE RELATIONSHIP BETWEEN ADDICTION GADGET LEVEL WITH EMOTIONAL AND BEHAVIORAL DISORDERS IN ADOLESCENTS DURING PANDEMIC

By
Stella Natasya

Gadget addiction can cause emotional and behavioral disorders in adolescents. Covid-19 pandemic, which began at the end of 2019, caused children to carry out online teaching and learning process from home. This causes an increased gadget addiction during the pandemic. This study aims to determine the relationship between the level of gadget addiction with emotional and behavioral disorders in adolescents during Covid-19 pandemic.

This is an analytic study with a cross-sectional design. The research sample was 155 students of SMPN 10 Batang Hari, Jambi in 2021. Sampling technique used was proportional random sampling method for grade-level samples, and consecutive sampling method for class-level samples. Characteristic results was obtained from students personal data, the level of gadget addiction from Smartphone Addiction Scale – Short Version questionnaire, and the level of emotional and behavioral disorders from Strengths and Difficulties questionnaire. The data were analyzed using chi-square.

High level of gadget addiction were dominated by students in group age of 11-14 years old (60.3%), and of female sex group (32.9%). High level of gadget addiction have emotional and behavioral disorders in normal category (28.4%), borderline category (19.4%), and abnormal category (14.2%). Adolescent with high gadget addiction are correlation with emotional and behavior disorders during pandemic ($p=0.001$)

This study concluded that there is a relation between gadget addiction and emotional and behavioral level in adolescent during the Covid-19 pandemic.

Keywords: *Adolescent, gadget addiction level, emotional and behavioral disorders, pandemic Covid-19*

ABSTRAK

HUBUNGAN TINGKAT KECANDUAN *GADGET* DENGAN GANGGUAN EMOSI DAN PERILAKU PADA REMAJA DI MASA PANDEMI

Oleh
Stella Natasya

Peningkatan kecanduan *gadget* dapat menyebabkan gangguan emosi dan perilaku pada remaja. Pandemi Covid-19 yang dimulai pada akhir tahun 2019 menyebabkan anak harus melaksanakan proses belajar mengajar secara online di rumah. Hal ini menyebabkan peningkatan kecanduan *gadget* selama pandemi. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui hubungan tingkat kecanduan *gadget* dengan gangguan emosi dan perilaku pada remaja di masa pandemi Covid-19.

Jenis penelitian adalah analitik dengan desain *cross sectional*. Sampel penelitian berjumlah 155 orang siswa SMPN 10 Batang Hari, Jambi tahun 2021. Teknik pengambilan sampel adalah *propotional random sampling* untuk jumlah sampel di setiap tingkatan kelas dan *consecutive sampling* untuk sampel pada tiap kelas. Pengambilan data karakteristik diperoleh dari data diri siswa, tingkat kecanduan *gadget* dari kuisioner *Smartphone Addiction Scale-Short Version*, gangguan emosi dan perilaku dari kuisioner *Strenghts and Difficulties Questionnaire*. Data dianalisis dengan uji *chi-square*.

Tingkat kecanduan *gadget* tinggi didominasi siswa berusia 11-14 tahun (60,3%) dan berjenis kelamin perempuan (32,9%). Kecanduan *gadget* tinggi memiliki gangguan emosi dan perilaku dengan kategori normal (28,4%), *boderline* (19,4%), kategori abnormal (14,2%). Remaja dengan kecanduan *gadget* tinggi berhubungan dengan gangguan emosi dan perilaku di masa pandemi ($p=0,001$).

Dapat disimpulkan bahwa terdapat hubungan tingkat kecanduan *gadget* dengan gangguan emosi dan perilaku pada remaja di masa pandemi Covid-19.

Kata kunci: Remaja, *gadget*, gangguan emosi dan perilaku, pandemi Covid-19